

Formler och mönster

Figurerna visar ett mönster med ett antal kvadrater.

- Hur många kvadrater är det i figur nr 10?
- Teckna en formel som visar antalet kvadrater a_n i figur nr n .

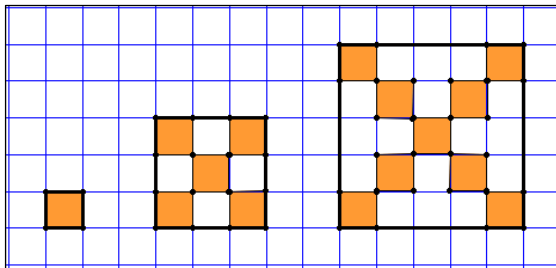


Fig 1

Fig 2

Fig 3

Vi kan ju naturligtvis räkna oss fram figur för figur eller också kan vi tänka så här: I figurerna så ökas antalet med 4 varje gång. Från figur 2 till figur 10 är det 9 steg. Alltså blir det $1 + 9 \cdot 4 = 37$.

Ett annat sätt är att börja med att skriva så här:

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
{1, 1}
..... {1 1}
█
```

Talen står för figurnummer och antalet kvadrater. Det är ju en kvadrat i figur 1.

Fortsätt nu att skriva så här:

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
{1, 1}
..... {1 1}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4} █
```

Svar får du genom att trycka på $\boxed{2nd}[ans]$. Svar(1) betyder det först beräknade värdet i raden ovanför (som är 1) och Svar(1) + 1 betyder att vi ska lägga till 1 nästa gång vi gör en beräkning.

På motsvarande sätt är det för Svar(2) i raden ovanför (som är 1): vi ska lägga till 4.

Tryck nu upprepade gånger på \boxed{enter} .

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
{1, 1}
..... {1 1}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4}
..... {2 5}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4}
..... {3 9}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4}
..... {4 13}
```

Nu får vi antalet kvadrater i figur 2, figur 3 osv.

Om vi fortsätter att trycka på \boxed{enter} så ser vi att det i figur 10 blir 37 st. Varje rad i räknarfönstret ger figurnummer och antalet kvadrater.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
..... {6 21}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4}
..... {7 25}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4}
..... {8 29}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4}
..... {9 33}
{Svar(1)+1, Svar(2)+4}
..... {10 37}
█
```

Det här är ju lite omständligt. Nu finns det ett annat sätt att göra beräkningarna. Vi ska skriva in ett uttryck för den följd av tal vi får för antalet kvadrater. Det kallas för en talföljd och har beteckningen SEKV (står för sekvens) på räknaren.

Gå då först till räknarens allmänna inställningar genom att trycka på \boxed{mode} .

```

NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
ÅTERSTÄLL ALLA "Y="--LINJESTILAR
MATHPRINT CLASSIC
NORMAL SCI ENG
FLYTÄNDE 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
RADIANER GRADER
FUNKTION PARAMETRISK POLÄR SEKV
DOT-THICK THIN DOT-THIN
SEKVENTIELL SIMUL
REELL a+bt re^(θt)
FULL HORIZONTELL GRAF-TABELL
BRÄKTYP: n/d Un/d
SVAR: AUTO DEC
STAT-DIAGNOSTIK: AV PÅ
STAT-GUIDER: PÅ AV
STÄLL KLOCKA 16/04/19 18:26
SPRÅK: SVENSKA

```

Se till att du markerar SEKV på 5:e raden.

Tryck nu på $\boxed{y=}$. Då kommer inmatningsmenyn för talföljder.

Första raden säger att vi ska börja räkna från $n=1$.

Andra raden är formeln. Det är en formel i rekursiv form som betyder att varje nytt värde, $u(n)$, är det föregående, $u(n-1)$, + 4.

Tredje raden säger att det minsta värdet då $n=1$ är 1.

Vi har också ställt in att vi ska plotta i röd färg och prickat.

```

NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
Dia.91 Dia.92 Dia.93
nMin=1
u(n) u(n-1)+4
u(nMin) {1}
v(n)=
v(nMin)=
w(n)=
w(nMin)=

```

När du skriver in detta uttryck så behöver du komma åt beteckningen u . Tryck på $\boxed{\alpha}$ $\boxed{7}$. Du ser att det står ett litet u ovanför tangenten 7.

För att skriva in n så trycker du på $\boxed{x,t,\theta,n}$.

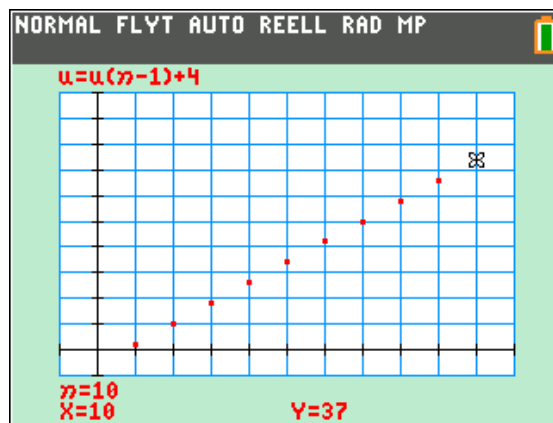
Nu kan vi snart plotta. Först bör vi dock ställa in ett bra fönster.

```

NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
FÖNSTER
nMin=1
nMax=10
Dia9Start=1
Dia9Step=1
Xmin=-1
Xmax=11
Xsk1=1
Ymin=-5
Ymax=50

```

Nu kan vi plotta.



Vi kan spåra i plottningen genom att trycka på $\boxed{\text{trace}}$.

Man kan också få en tabell med de värdena för de plottade punkterna. Tryck då på $\boxed{2nd}$ $\boxed{\text{table}}$.

```

NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
TRYCK ◀ FÖR ATT REDIGERA FUNK.

```

n	$u(n)$				
1	1				
2	5				
3	9				
4	13				
5	17				
6	21				
7	25				
8	29				
9	33				
10	37				
11	41				

$u(n)=37$

Hur ska man nu hitta en formel i slutet form som direkt ger antalet kvadrater i figur nr n ? Om vi räknar från figur 1 till figur 10 är det 9 steg. Alltså blir antalet kvadrater i figur 10:

$$1 + 9 \cdot 4 = 37.$$

Om vi nu räknar från figur 1 till figur n blir det $1+(n-1)\cdot 4$. Vår formel blir då alltså

$$u(n) = 1 + (n-1) \cdot 4$$

Uttrycket kan förenklas till: $u(n) = 4n - 3$.

Vi matar nu in denna formel under $v(n)$.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
Dia.91 Dia.92 Dia.93
nMin=1
■ \u(n) \u(n-1)+4
u(nMin) \{1}
■ \v(n) \{4n-3
v(nMin) \{1}
■ \w(n)=
w(nMin)=
```

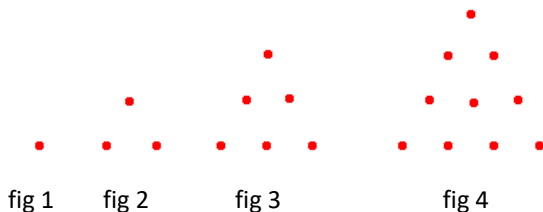
Resultatet syns i tabellen. Vi får samma värden.

n	$u(n)$	$v(n)$
1	1	1
2	5	5
3	9	9
4	13	13
5	17	17
6	21	21
7	25	25
8	29	29
9	33	33
10	37	37
11	41	41

$v(n)=37$

Nu till ett annat problem:

Titta på triangelmönstren ovan, där vi visar de första fyra stegen. Antag att vi vill veta hur många prickar det är i figur nr 10?



Om vi tittar på figur nr 3 t.ex. så ser vi att antalet prickar där är antalet prickar i föregående figur, dvs. figur nr 2, plus det antal prickar som figurnumret anger (3 st).

Samma sak gäller om vi går till figur nummer 4. Antalet prickar där är antalet prickar i figur nr 3 plus 4 st till eftersom det är figur nr 4.

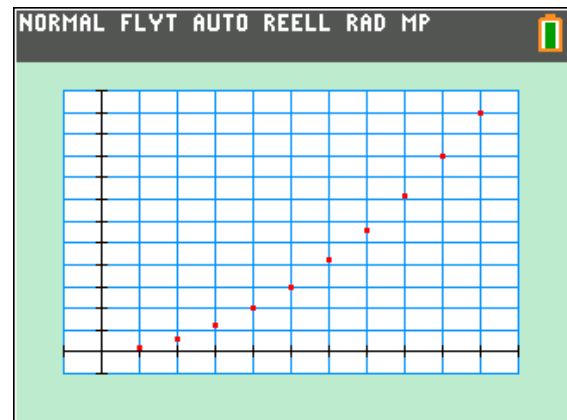
Vi har alltså funnit ett mönster och kan skriva in en rekursiv formel på samma sätt som i förra problemet. Se inmatningsmenyn nedan.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
Dia.91 Dia.92 Dia.93
nMin=1
■ \u(n) \u(n-1)+n
u(nMin) \{1}
■ \v(n)=
v(nMin)=
■ \w(n)=
w(nMin)=
```

En bra fönsterinställning har du här. Man får ofta pröva sig fram här.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
FÖNSTER
nMin=1
nMax=10
Dia9Start=1
Dia9Steg=1
Xmin=-1
Xmax=11
Xsk1=1
Ymin=-5
↓Ymax=60
```

Vi tar fram en graf och en tabell.



n	$u(n)$			
1	1			
2	3			
3	6			
4	10			
5	15			
6	21			
7	28			
8	36			
9	45			
10	55			
11	66			

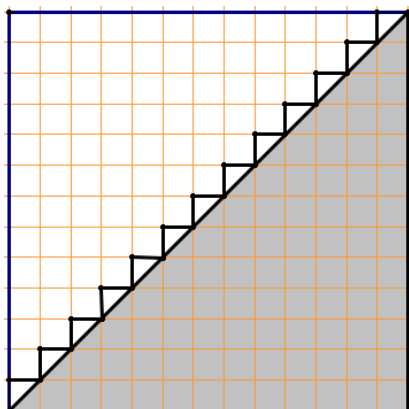
$n=1$

Vi ser att det blir 55 prickar i figur 10.

Om vi tittar på tringlarna i figuren så ser vi att de byggs upp av talen $1 + 2 + 3 + 4 + \dots$

Hur ska vi då beräkna summan för sådan talserie? Betrakta trappan i figuren som är byggd av kvadratiska block. Den stora kvadraten är här gjord som en 13×13 kvadrat.

Summan av alla block i trappan är halva kvadraten (det grå fältet) plus alla de svarta trappstegen, som är halva kvadrater. De har ju arean $1/2$.



Om figuren nu är en $n \times n$ kvadrat så består hela trappan av

$$\frac{n^2}{2} \text{ block (det grå fältet)}$$

$$n \cdot \frac{1}{2} \text{ block (trappstegen)}$$

Totala antalet block blir då

$$\frac{n^2}{2} + n \cdot \frac{1}{2} = \frac{n^2 + n}{2} = \frac{n(n+1)}{2}$$

Med detta geometriska bevis har vi fått en annan formel för antalet prickar. Vi kan skriva in den i editorn för talföljder.

n	$u(n)$	$v(n)$		
1	1	1		
2	3	3		
3	6	6		
4	10	10		
5	15	15		
6	21	21		
7	28	28		
8	36	36		
9	45	45		
10	55	55		
11	66	66		

$n=1$

Vi får samma resultat.

n	$u(n)$	$v(n)$		
1	1	1		
2	3	3		
3	6	6		
4	10	10		
5	15	15		
6	21	21		
7	28	28		
8	36	36		
9	45	45		
10	55	55		
11	66	66		

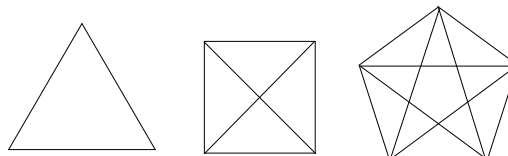
$n=1$

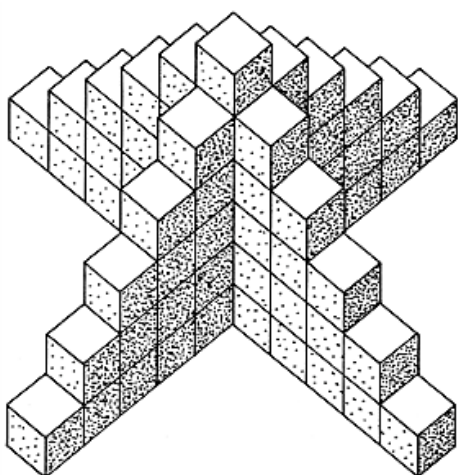
Den senare formeln är naturligtvis elegantare eftersom den direkt ger antalet prickar i triangelmönstret för vilken figur som helst.

Till sist ett problem som vi inte ger någon lösning på:

Hur många linjer kan man dra mellan de punkter som utgör hörn i månghörningar? Bilden nedan visar en triangel, en fyrhörning och en femhörning. Här kan vi räkna till 3, 6 resp. 10 linjer.

Ta alltså fram en formel som anger antalet linjer i n -hörning.

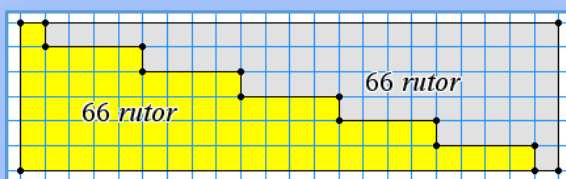




Titta noga på figuren ovan. Vi börjar nu uppifrån. Längst upp finns det en kub. På "våningen" under finns det en kub till plus 4 kuber. Det ger totalt 5 kuber. Går vi ännu en våning nedåt så får vi lägga till ytterligare 4 kuber till de vi redan har, dvs $5+4 = 9$ kuber. Så här håller vi på 3 våningar till. Det totala antalet kuber i figuren blir då

$$1 + 5 + 9 + 13 + 17 + 21 = 66$$

Titta på figuren nedan. Om vi börjar högst uppe till vänster i det gula fältet och rör oss lodrätt nedåt så illustrerar figuren talen i serien ovan. Hela figuren består av två områden med vardera 66 rutor och hela figuren, som är en rektangel har måttet 6×22 rutor = 132 rutor.



Vi går nu vidare.

Hur många kuber är det då i en kub som är 15 våningar hög?

Nu blir det jobbigt att summera så många tal så här. Här kan vi då använda en funktion i räknarens statistikdel so heter *sekv*, som står för sekvens eller talföljd på svenska.

Placera markören i listhuvudet i lista L1. Tryck sedan på **2nd** [**list**] och välj OPS (står för Options).

Välj där 5:sekv och tryck på **enter**. Fyll nu i listan så här:

```
NORMAL FLYT AUTO REELL GRADER MP
                                sekv
Uttr:X
Variabel:X
start:1
slut:15
ste9:1
Klistra in
```

Markera Klistra in och tryck på **enter**. Då kopieras instruktionerna till statistikeditorns inmatningsfält. Tryck nu på **enter** igen. Klart! Vi får en lista med talen 1 till och med 15.

L1	L2	L3	L4	L5	4
1	-----	-----	-----	-----	
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					

L1(1)=1

Nu ska vi skapa en lista med antalet kuber i våning 1, våning 2 osv. vi använder instruktionen *sekv* igen! Så här ser inmatningsrutan ut.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL GRADER MP
                                sekv
Uttr:1+4*(X-1)
Variabel:X
start:1
slut:15
ste9:1
Klistra in
```

Observera formeln på första raden. För att vi ska få med värdet 1 i listan så måste vi skriva $1+4*(X-1)$. När X är 1 så blir uttryckets värde $1+4*(1-1)$ som är 1.

Så här blir listan.

L1	L2	L3	L4	L5	6
1	1	-----	-----	-----	
2	5				
3	9				
4	13				
5	17				
6	21				
7	25				
8	29				
9	33				
10	37				
11	41				

L3(1)=

Nu ska vi summera värdena i lista L2 rad för rad. Vi ska alltså beräkna de *kumulerade* värdena: Första raden blir 1, andra raden blir $1+5=6$, tredje raden blir $1+5+9=15$ osv.

Placera markören i kolumnhuvudet i Lista L3 och tryck som förut på $\boxed{2nd}\boxed{[list]}$. Välj OPS och sedan *6:kumSum*.

L1	L2	L3	L4	L5	6
1	1	1	-----	-----	
2	5	6			
3	9	15			
4	13	28			
5	17	45			
6	21	66			
7	25	91			
8	29	120			
9	33	153			
10	37	190			
11	41	231			

L3(1)=1

L1	L2	L3	L4	L5	6
1	1	-----	-----	-----	
2	5				
3	9				
4	13				
5	17				
6	21				
7	25				
8	29				
9	33				
10	37				
11	41				

L3=kumSum(L2)

Nu trycker vi på \boxed{enter} igen. Så här blir resultatet.

L1	L2	L3	L4	L5	6
1	1	1	-----	-----	
2	5	6			
3	9	15			
4	13	28			
5	17	45			
6	21	66			
7	25	91			
8	29	120			
9	33	153			
10	37	190			
11	41	231			

L3(1)=1

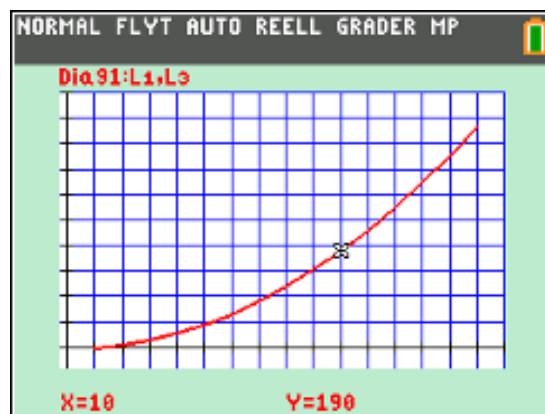
Nu kan se antalet kuber i konstruktionen för olika antalet våningar.

För 15 våningar blir det alltså 435 kuber.

13	49	325			
14	53	378			
15	57	435			
-----	-----	-----			

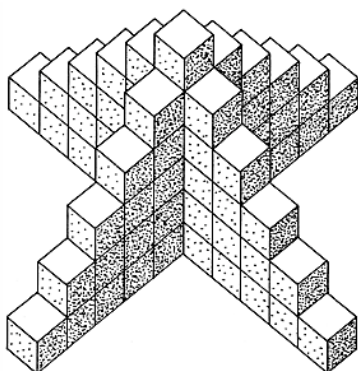
L3(16)=

Vi kan nu rita ett diagram med antalet våningar på x-axeln och antalet kuber i konstruktionen på y-axeln. Vi kan spåra i kurvan.



På inmatningstraden skriver du sedan så här:

Nu kan man fråga sig om det inte finns någon formel för att direkt kunna beräkna antalet kuber. Vi tittar på figuren igen.



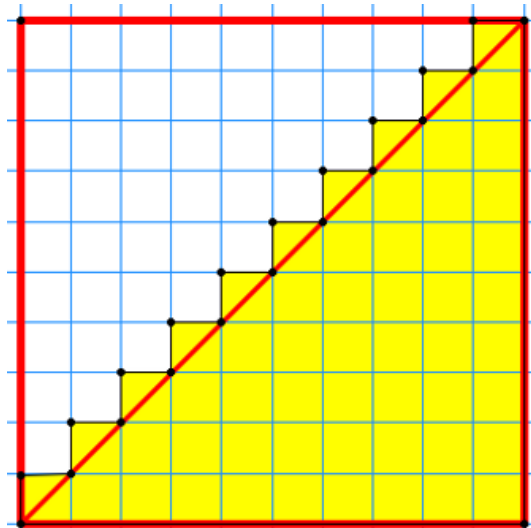
Vi tittar nu på de utstickande armarna (4 st). De ser ut så här sett från sidan i en tvådimensionell skiss. De är ju uppbyggda av kvadrater enligt mönstret

$$1+2+3+4 \dots +(n-1)$$

Konstruktionen är ju n våningar hög och sidoarmarna sträcker sig $n-1$ våningar upp.

Vi har här ritat för en kvadrat 10×10 men vi tänker oss att vi har en kvadrat

$$(n-1) \times (n-1) \text{ rutor}$$



Det gula fältet i figuren består då av

$$\frac{(n-1)^2}{2} + \frac{1}{2} \cdot (n-1) \Rightarrow \frac{(n-1)^2 + (n-1)}{2} \text{ rutor.}$$

Vi förenklar uttrycket nu och får $\frac{n^2 - n}{2}$

Nu har vi fyra sådana utstickare och dessutom n kuber i mitten av konstruktionen. Vi får då

$$4 \cdot \frac{n^2 - n}{2} + n \Rightarrow 2n^2 - n$$

Nu kan vi mata in formeln i lista L4.

L1	L2	L3	L4	L5	?
1	1	1	-----	-----	
2	5	6			
3	9	15			
4	13	28			
5	17	45			
6	21	66			
7	25	91			
8	29	120			
9	33	153			
10	37	190			

$L4 = 2 * L1^2 - L1$

Vi får samma resultat som tidigare.

L1	L2	L3	L4	L5	?
1	1	1	1	-----	
2	5	6	6		
3	9	15	15		
4	13	28	28		
5	17	45	45		
6	21	66	66		
7	25	91	91		
8	29	120	120		
9	33	153	153		
10	37	190	190		
11	41	231	231		

$L4(1) = 1$

Att utgå från en formel gör att vi enkelt kan beräkna antalet kuber för vilket antal våningar som helst! Antal kuber som går åt för att bygga ett torn med 100 våningar blir:

$$2 \cdot 100^2 - 100 = 19900$$

Man kan också skriva in denna formel genom att ställa in grafitning av sekvenser som vi gjorde på sid 2.