

## Diviseur d'un entier non nul

**Définition :** Soit  $a$  et  $b$  deux entiers non nuls. On dit que  $b$  divise  $a$  dès qu'il existe  $k \in \mathbb{Z}$  tel que  $a = kb$ .

**Remarque :**  $b$  divise  $a$  signifie que lorsqu'on effectue la division euclidienne de  $a$  par  $b$  alors le reste est nul.

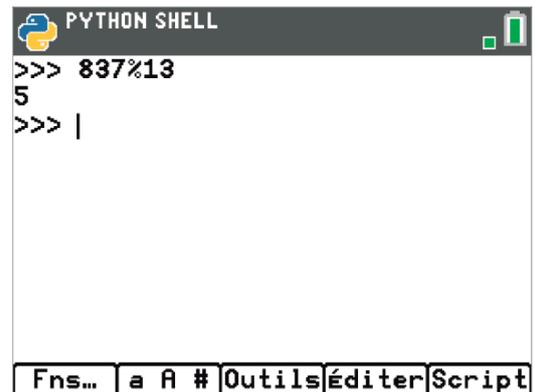
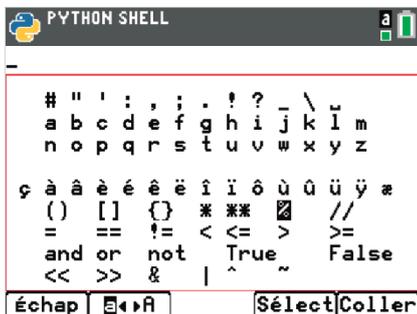
En Python pour obtenir le reste de la division euclidienne de  $a$  par  $b$  on écrit  $a\%b$ .

Accédons à la programmation en Python en appuyant sur  puis **Python App**. Commençons en exécutant quelques commandes dans le Shell (la console) en sélectionnant **Shell** :

**Exemple 1 :** Déterminer si 13 divise 837, en calculant le reste de la division euclidienne de 837 par 13.

Pour cela on va écrire : **837%13**.

Pour obtenir le symbole %, dans , à l'aide des flèches de direction, sélectionner le symbole % puis appuyer sur **Sélect** et **Coller** afin de l'insérer dans le Shell.



Le reste de la division euclidienne de 837 par 13 est 5, donc 13 ne divise pas 837.

**Exemple 2 :** Déterminer si 17 divise 493.

On entre dans la console  $493\%17$  est on obtient 0. Ce qui prouve que 17 divise 493.

Ecrivons maintenant une fonction **divise** qui prend comme arguments deux entiers non nuls  $a$  et  $b$  et qui renvoie **True** si  $a$  divise  $b$  et **False** sinon.

**Application :** Utiliser cette fonction avec les deux exemples précédents.

Créer un nouveau script en appuyant sur **Script** (pour entrer dans le gestionnaire de scripts) puis **Nouv** . Ecrire le nom du script (par exemple **ARITHM**) et valider en appuyant sur **Ok** .



**def** et **return** sont accessibles dans **Fns...**.

Le test conditionnel **if ... else** est accessible dans **Fns...** onglet **Ct1**.

**True** et **False** peuvent être saisies au clavier ou accessibles dans **Fns...** onglet **Ops** (tout en bas de la liste).

Exécuter le script en appuyant sur **Exéc**, on arrive alors dans le Shell. Pour obtenir rapidement le nom de notre fonction on appuie sur **var**.

On retrouve bien les résultats précédents (voir copie d'écran ci-contre).



```

ÉDITEUR : ARITHM
LIGNE DU SCRIPT 0005
def divise(a,b):
  if b%a==0:
    return True
  else:
    return False

PYTHON SHELL

>>> # Shell Reinitialized
>>> # L'exécution de ARITHM
>>> from ARITHM import *
>>> divise(13,837)
False
>>> divise(17,493)
True
  
```

## Nombres parfaits

**Définition** : Soit  $a$  un entier non nul. On dit que  $a$  est un nombre parfait si la somme de ses diviseurs stricts est égale à  $a$ .

Remarque : On ne prend que les diviseurs positifs de  $a$ . Un diviseur strict de  $a$  est un diviseur de  $a$  qui est différent de  $a$ .

**Exemple 3** : 6 est-il parfait ? 10 est-il parfait ?

Les diviseurs stricts de 6 sont 1 ; 2 ; 3. De plus  $1 + 2 + 3 = 6$ . Donc 6 est un nombre parfait.

Les diviseurs stricts de 10 sont 1 ; 2 ; 5. De plus  $1 + 2 + 5 = 8$ . Donc 10 n'est pas un nombre parfait.

Ecrivons une fonction Python **parfait** qui prend comme argument un entier non nul  $a$  et qui renvoie **True** si  $a$  est parfait et **False** sinon.

Pour cela on va écrire une boucle avec un entier  $b$  qui va varier de 1 à  $a-1$  (on s'arrête à  $a-1$  car on ne cherche que des diviseurs stricts de  $a$ ).

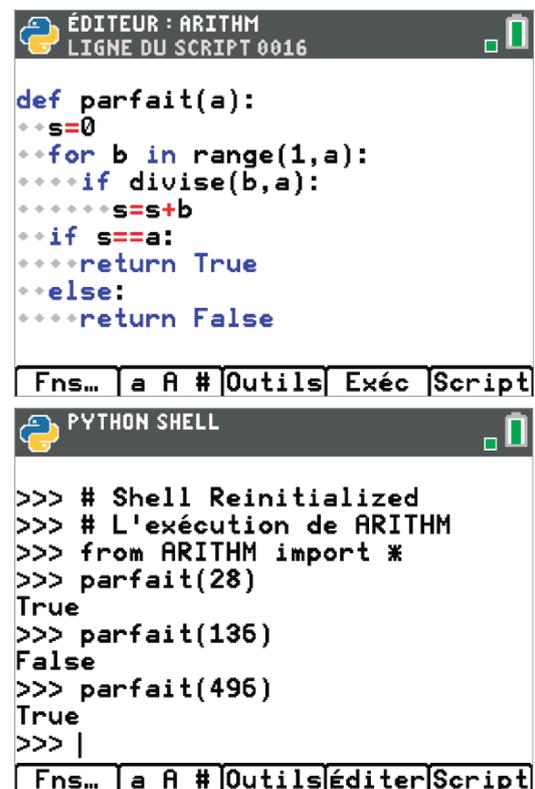
De plus on va utiliser une variable  $s$  qui va représenter la somme des diviseurs stricts de  $a$ . Ainsi dans la boucle, on va tester si  $b$  divise  $a$ , et si c'est le cas on ajoutera ce diviseur à  $s$ .

On obtient le script ci-contre :

**Application** : Parmi les nombres suivants, déterminer ceux qui sont parfaits : 28 ; 136 ; 496.

A l'aide de notre fonction **parfait** on peut conclure :

**Conclusion** : 28 est parfait, 136 n'est pas parfait et 496 est parfait.



```

ÉDITEUR : ARITHM
LIGNE DU SCRIPT 0016

def parfait(a):
  s=0
  for b in range(1,a):
    if divise(b,a):
      s=s+b
  if s==a:
    return True
  else:
    return False

Fns... a A # Outils Exéc Script

PYTHON SHELL

>>> # Shell Reinitialized
>>> # L'exécution de ARITHM
>>> from ARITHM import *
>>> parfait(28)
True
>>> parfait(136)
False
>>> parfait(496)
True
>>> |
Fns... a A # Outils Éditer Script
  
```